1. **về tính thực tế**  
   Scrum to help teams of students to learn more effectively and develop themselves in an enjoyable way. The self-organized student teams work in sprints to learn subjects and evolve the learning process. Results from the agile way of working are improved quality of education, higher grades and motivated students. The student teams and teachers used retrospectives to evaluate the learning processes, and improve the way that Scrum can be used for teaching.
2. **lợi khi biết dùng**  
   **2.1 As teacher or student**  
   an engaging and self-organizing way to work collaboratively and dynamically, individual interactions, stakeholder collaboration, and responding to change  
     
   - By using Agile in education, we aim to revolutionize learning in a way that it’s a win-win for everyone involved. Principals and school leaders are in a better position to manage and work through competing priorities. Teachers are more equipped to balance their workload and put the needs of their students first. Parents are more involved and better informed of how their students are taught. And students have a say on what and how they learn.   
    **- Continuous and Incremental Learning in Shorter Phases**Semesters have long been used as the preferred learning period for most schools. But this prolonged timeframe has its drawbacks. We often see students falling behind on a long-winding curriculum. Feedback is also pushed to the end of the semester where exams are designed to gauge a student’s learning through months of rigorous lectures and quizzes. Students try their best to remember what they’ve learned from a few months back so they could pass one exam.   
   - **Learn Together**  
   While traditional education focuses on individualized learning, Agile in education emphasizes collaboration and interaction. In the real world scenario, we will collaborate and interact with others whether we pursue professional careers or start our businesses. We should prepare our students for the reality that awaits them. Learning is more effective when done in teams. Group your students and have them manage their learning sprints. This builds communication, teamwork, and social skills which are very important when they exit school life.  
   **- Dạy cùng nhau**  
   + Một khái niệm khác mà Agile trong giáo dục đưa ra là khái niệm Dạy học theo cặp. Trong phát triển phần mềm, chúng ta có khái niệm Lập trình cặp. Hai nhà phát triển thay phiên nhau cố gắng viết mã và phát triển một tính năng, thực hiện đánh giá ngang hàng liên tục và triển khai mạnh mẽ. Điều này cũng có thể áp dụng trong giảng dạy.  
     
   + Các giáo viên có thể ghép nối để cùng nhau thiết kế và thực hiện các giáo án. Một giáo viên có thể là giảng viên khách mời tại lớp học của giáo viên khác. Họ có thể trao đổi các ghi chú về kinh nghiệm của họ và thậm chí thực hiện các bài dạy chạy nước rút của riêng mình khi họ có mục tiêu và sản phẩm chạy nước rút của mình.  
   <https://kanbanzone.com/2021/4-pillars-of-agile-in-education/>  
     
   2.2 As Developer  
   **- PEOPLE AND INTERACTIONS OVER PROCESSES AND TOOLS**  
   The biggest impact on the success of your project comes from the people involved. Even with a well-defined processes and expensive tools, you won’t get good results without assembling a committed team.  
   **- WORKING PRODUCTS OVER COMPLEX DOCUMENTATION**  
   Continuous collaboration with the client at every stage of development work is one of the fundamental characteristics of agile projects. The customer must be always here to help. And the results of the developers’ work depend on the feedback they provide. Thanks to it, it’s possible to:

* avoid a situation in which the functionality, created for months, is not what you imagined
* reduce costs (of corrections, changes, improvements)
* improve communication (because many problems arise from insufficient communication, not from bad intentions of the parties involved).

**- It enables quick inspection and early analysis**

One of the essential reasons to learn Scrum is the quick inspection of the output through every sprint cycle. This enables product development and management team to perform an early analysis during each sprint. This characteristic of Scrum plays an important role at the time of sprint review and thus helps to overcome risks and failures.

**- It instantly addresses change requests**

Scrum is well-known to quickly adjust to all the change requests during the development process. It uses a just-in-time approach for all the change requests which makes software developers to learn Scrum. In Scrum methodology, the Scrum master, whole team, and the product owner, all are considered as Change Control Board until a specific team is not there to confirm the changes. The product owner explains the potential changes at the time of sprint planning. Scrum accommodates the changes in the absence of a fixed schedule and when the schedule is fixed, the scope is adjusted.

**- It enhances and maintains team morale**

One should learn Scrum as it considers the team as an important working contributor to the product development. It gives a high value to the decision of the team. Scrum builds an environment to enable and empower the self-established team. The team is authorized to take the ownership and thus deliver a high-quality product. This way, the team aims to provide specific deliverables over a sprint. Thus, the Scrum enhances and maintains the morale of the development team that in turn, improves the efficiency and potency of the team.

**giải pháp**

Thật là thiếu xót khi 1 người trong thời đại CNTT này lại thiếu xót hiểu biết về 1 mô hình mạnh mẽ như vậy. Vì vậy chúng tối đã đơn giản hóa các khái niệm của Agile và áp dụng Scrum và tạo ra Marvic (tên app), một công cụ hỗ trợ người chưa có kiến thức về mô hình hoạt động này, tiếp cận nhanh, giao diện phù hợp cho mọi người dùng, các tài liệu mang ý nghĩa cốt lõi nhất và đáp ứng phù hợp với thời gian dài mà không bị thay đổi, kèm với đó là các bài tập để người dùng ôn luyện kiến thức vừa học và cuối cùng là môi trường để thao tác với dự án thật, cho dù là học sinh, sinh viên, thầy cô giáo, phụ huynh, lập trình viên, hay marketer, chỉ cần là người có nhu cầu làm việc theo nhóm từ 2 người trở lên đều có thể đến với Marvic và tận hưởng những lợi ích mà nó mang lại, hoặc đơn giản là 1 người dùng tự tạo dự án với bản thân là thành viên duy nhất để tạo ra các mục tiêu của bản thân và bám theo timeline đã đề ra dựa vào roadmap của Marvic chẳng hạn.