Các học kỳ từ lâu đã được sử dụng làm thời gian học tập ưa thích của hầu hết các trường học. Nhưng khoảng thời gian kéo dài này có nhược điểm của nó. Chúng ta thường thấy học sinh tụt hậu với một chương trình giảng dạy dài dòng. Phản hồi cũng được đẩy vào cuối học kỳ, nơi các kỳ thi được thiết kế để đánh giá khả năng học tập của học sinh thông qua các bài giảng và câu đố trong nhiều tháng. Học sinh cố gắng hết sức để ghi nhớ những gì họ đã học được từ vài tháng trước để có thể vượt qua một kỳ thi.

Marvic cung cấp mô hình Agile và áp dụng phương pháp Scrum giúp các nhóm sinh viên học tập hiệu quả hơn và phát triển bản thân một cách thú vị. Các nhóm sinh viên tự tổ chức làm việc trong Sprint để tìm hiểu các môn học và phát triển quá trình học tập. Kết quả từ cách làm việc nhanh nhẹn là chất lượng giáo dục được cải thiện, điểm số cao hơn và học sinh năng động.

Scrum hướng tới cách mạng hóa việc học theo cách mà tất cả mọi người cùng tham gia đều có lợi. Giáo viên có thể cân bằng khối lượng công việc của họ và đặt nhu cầu của học sinh lên hàng đầu. Phụ huynh theo dõi được nhiều hơn và được thông báo tốt hơn về cách các con của họ được dạy. Và học sinh có tiếng nói về những gì và cách họ học.

Agile trong giáo dục lại nhấn mạnh đến sự hợp tác và tương tác. Trong Marvic, chúng ta sẽ hợp tác và tương tác với những người khác. Chúng ta nên chuẩn bị cho sinh viên của mình đối với thực tế đang chờ đợi họ. Học tập và làm việc tại các doanh nghiệp sẽ hiệu quả hơn khi được thực hiện theo nhóm. Nhóm các sinh viên của bạn và yêu cầu họ quản lý quá trình học tập của chính họ. Điều này xây dựng các kỹ năng giao tiếp, làm việc nhóm và xã hội, những kỹ năng rất quan trọng khi các sinh viên rời khỏi cuộc sống học đường.

Là một lập trình viên việc cộng tác liên tục với khách hàng ở mọi giai đoạn phát triển của công việc là một trong những đặc điểm cơ bản của các dự án cần yếu tố nhanh. Khách hàng phải luôn ở đây để giúp đỡ. Và kết quả công việc của các nhà phát triển phụ thuộc vào phản hồi mà bên khách cung cấp. Nhờ nó, nhà lập trình có thể:

• tránh tình huống tồn đọng các chức năng.

• giảm chi phí (sửa chữa, thay đổi, cải tiến)

• cải thiện giao tiếp

Một trong những lý do cần thiết để sử dụng Marvic là sự thích nghi nhanh chóng kết quả đầu ra qua mỗi chu kỳ Sprint. Điều này cho phép nhóm quản lý và phát triển sản phẩm thực hiện phân tích sớm trong mỗi Sprint từ đó giúp khắc phục rủi ro và thất bại.

**giải pháp**

Thật là thiếu xót khi 1 người trong thời đại công nghê thông tin này lại thiếu xót hiểu biết về một mô hình mạnh mẽ như vậy. Vì vậy chúng tối đã đơn giản hóa các khái niệm của Agile và Scrum và tạo ra Marvic, một công cụ hỗ trợ người chưa có kiến thức về mô hình hoạt động này, tiếp cận nhanh, giao diện phù hợp cho mọi người dùng, các tài liệu mang ý nghĩa cốt lõi nhất và đáp ứng phù hợp với thời gian dài mà không bị thay đổi, kèm với đó là các bài tập để người dùng ôn luyện kiến thức vừa học và cuối cùng là môi trường để thao tác với dự án thật, cho dù là học sinh, sinh viên, thầy cô giáo, phụ huynh, lập trình viên, hay marketer, chỉ cần là người có nhu cầu làm việc theo nhóm từ 2 người trở lên đều có thể đến với Marvic và tận hưởng những lợi ích mà nó mang lại, hoặc đơn giản là 1 người dùng tự tạo dự án với bản thân là thành viên duy nhất để tạo ra các mục tiêu của bản thân và bám theo timeline đã đề ra dựa vào Roadmap của Marvic chẳng hạn.